**GILDA DEI TROVATELLI**

**Storia della gilda**

**Unirsi alla Gilda del Martello Argenteo:**

**Benefici del personaggio:**

**Tipico membro:**

**Sapere della gilda:** (Fatti, avvenimenti, eventi, persone importanti da sapere sulla gilda) Es.

La *chiave della notte*, un artefatto che fu a lungo cercato da Kurgarn Blacklock, era un tempo il punto focale degli sforzi della gilda, e i nuovi membri sognano ancora di scoprire il suo grande potere. La gilda ha perseguito molte dicerie sulla posizione della chiave sin dalla fondazione, e ha subito molti frustranti fallimenti. Le migliori informazioni che possiede la gilda sulla chiave al momento puntano a una di due possibili destinazioni: il tesoro del drago nero Iyriddelmirev (descritto nel *Draconomicon*) o le rovine dell’antica città drow di Neggazzoth. Sia il drago che la città drow in rovina sono sfide abbastanza formidabili perché nessun avventuriero affiliato ai Cercatori Sapienti abbia tentato di verificare queste teorie.

1. TIPO: Accademia di arcanisti
2. QG: Settore 2
3. ALLINEAMENTO: LM
4. DIMENSIONI: Media (Le organizzazioni medie non esistono nei piccoli insediamenti)
5. POPOLAZIONE, RISORE E DEMOGRAFIA:
   1. **Piccolo insediamento:**
      1. Membri dell’ organizzazione: Nessuno
   2. **Borgo**
      1. Membri dell’organizzazione: 2 (Quelli presenti in “quell’insediamento” non quelli totali)
      2. Limite MO: 50 (MO i membri dell’insediamento possono permettersi di spendere in una settimana, per un qualsiasi oggetto o come ricompensa per una quest)
      3. MO in contanti: 5
   3. **Villaggio**
      1. Membri dell’organizzazione: 3
      2. Limite MO: 100
      3. MO in contanti: 15
   4. **Piccolo paese**
      1. Membri dell’organizzazione: 6
      2. Limite MO: 400
      3. MO in contanti: 120
   5. **Grande paese**
      1. Membri dell’organizzazione: 20
      2. Razze: Stesse della comunità
      3. Limite MO: 1500
      4. MO in contanti: 250
   6. **Piccola città**
      1. Membri dell’organizzazione: 40
      2. Limite MO: 7’500
      3. MO in contanti: 1500
   7. **Grande città**
      1. Membri dell’organizzazione: 98
      2. Limite MO: 20’000
      3. MO in contanti: 9800
   8. **Metropoli**
      1. Membri dell’organizzazione: 135
      2. Limite MO: 50’000
      3. MO in contanti: 33’750